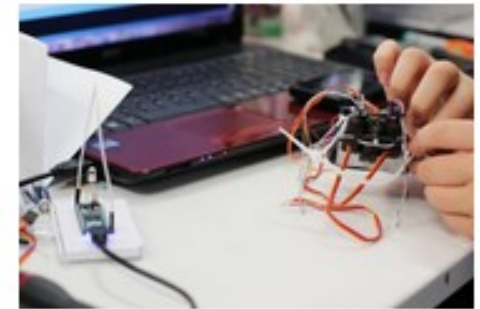
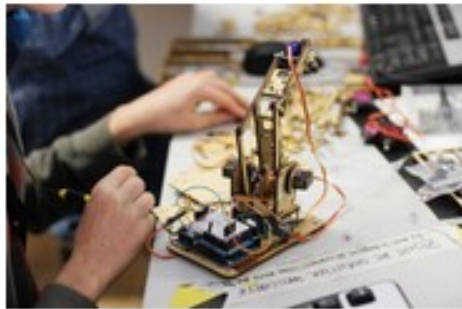
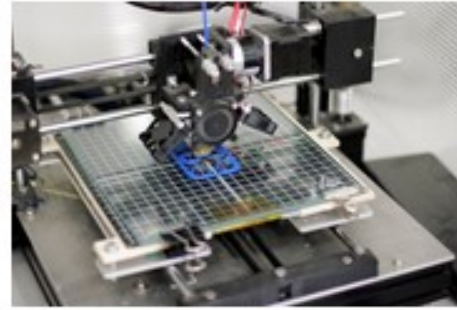




Des blocs toi !



forever

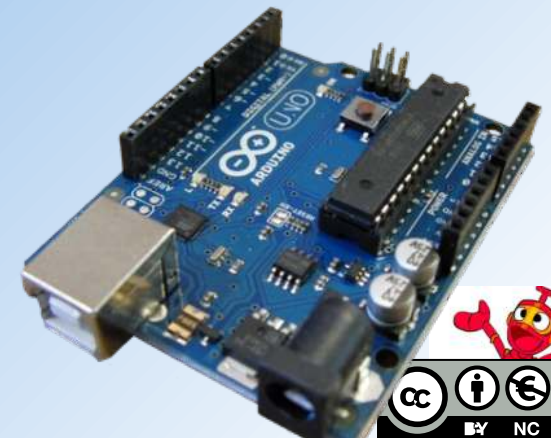
meet

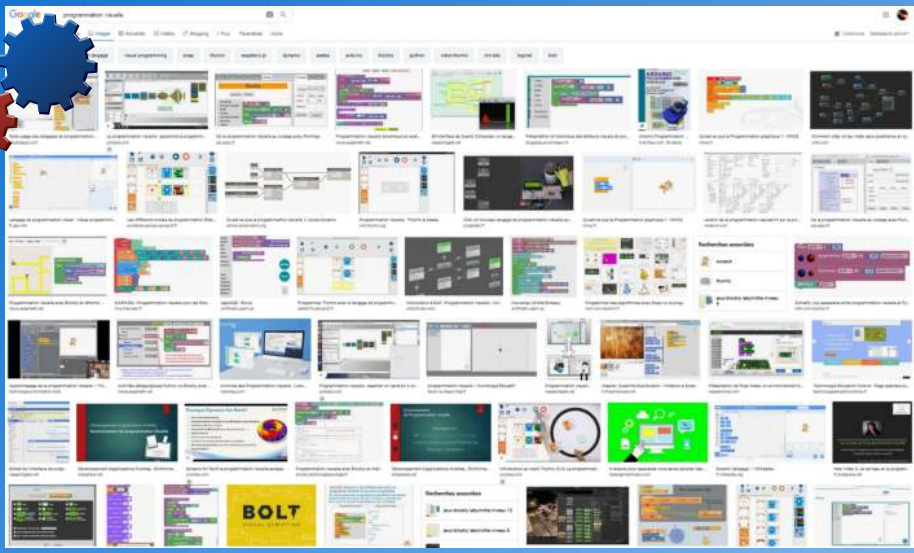
share

learn



Sébastien CANET
scanet@libreduc.cc





Quel point commun ?

Blockly@arduino : éditeur graphique pour aider à la programmation des interfaces Arduino

à propos

- configuration globale
- configurer les blocs
- supervision de la carte
- blocs
- code Arduino
- sauvegarder en XML
- charger un fichier XML
- ouvrir un exemple
- gérer les exemples

- drone
- DFRobot
- ICN
- RobUno
- fischertechnik
- FlyCamOne Eco v2
- MyHumanKit
- bitbloq
- feux de carrefour
- Grove
- multi-fonction
- TechnoZone51
- TZ51 robot Barbot
- ZumoBot
- cartes moteurs
- mBot
- mBot
- mBot
- mBot

Code blocks in the workspace:

- moteur à gauche : puissance 127
- vers l'avant (1) ou arrière (0) 1 (état haut)
- moteur gauche : sens 1 (état haut)
- 1 : avancer | 0 : reculer
- moteur gauche : puissance 127
- moteur gauche : activer sens (broche 7)
- moteur gauche : activer PWM (broche 6)
- moteur gauche : sens 0
- 1 : avancer | 0 : reculer
- moteur gauche : puissance 255

Progressif
Toujours des difficultés à surmonter / problème à résoudre





La créativité !

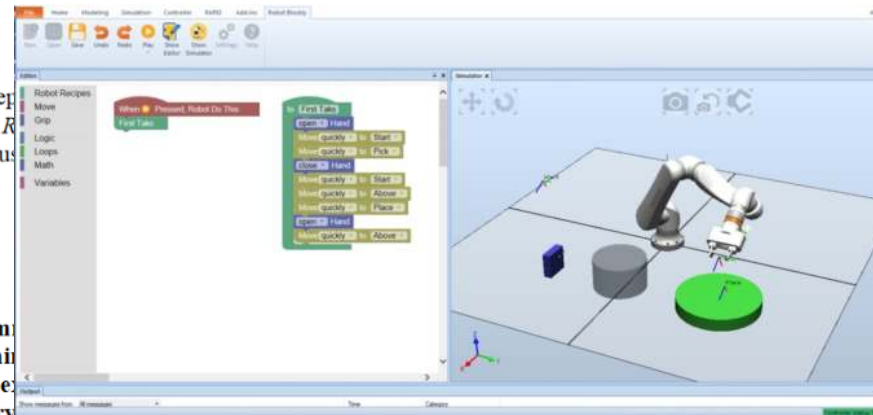
Scratch, Star Logo
AppInventor, Tinkercad
DGPad, GéoBlockly, Sofus, Logo blocs
Modélisation 3D avec BlocksCAD
Animation 3D avec ALICE, Blockly THEEX
Sphero, Thymio, Ozobot, Mirobot, etc
Arduino, Picaxe, Micro:bit, ST, Raspberry Pi, etc
Industrie et prototypage rapide :

2017 IEEE Blocks and Beyond Workshop

Blockly Goes to Work: Block-based Programming for Industrial Robots

David Weintrop
College of Education
College of Information Studies
University of Maryland
weintrop@umd.edu

David C. Shepherd
ABB Corporate Research
david.shepherd@us.abb.com



Abstract— The block-based approach to programming is an effective way to engage young learners in programming and powerful ideas of computing. In this paper, we explore the potential of using this same approach in a very

