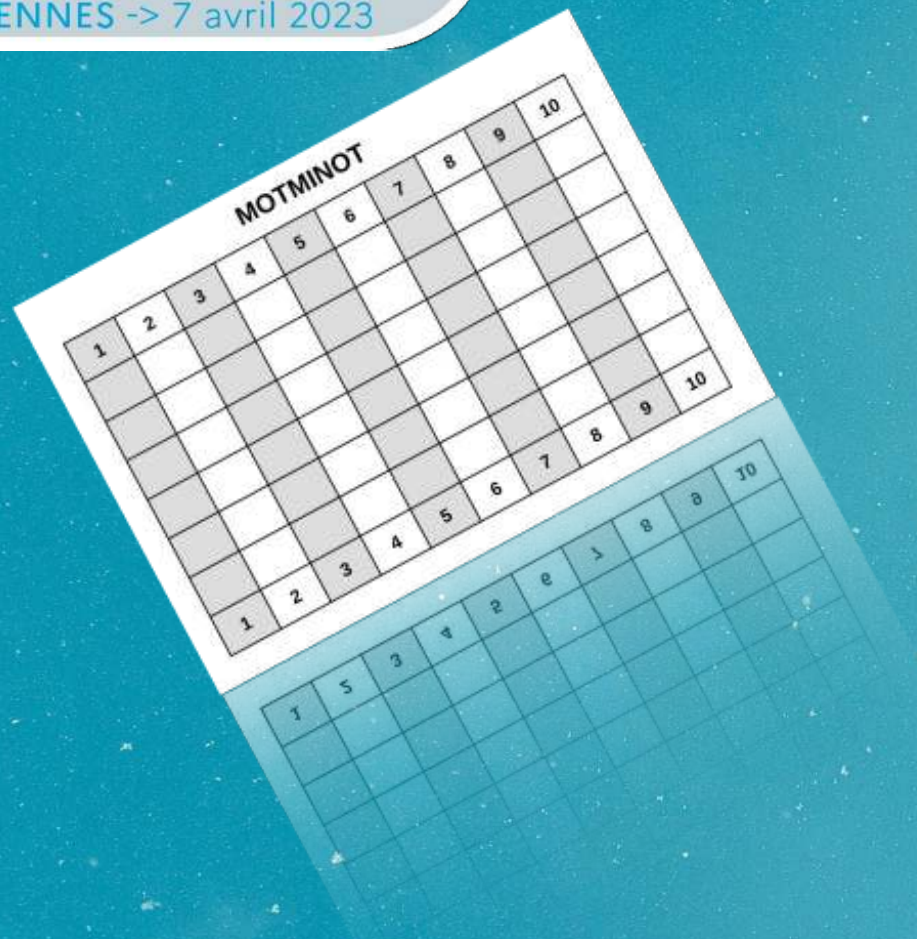


Journée du

libre éducatif

RENNES -> 7 avril 2023



M	A	N	C	H	O	T	S
M	U	L	T	I	P	L	E
M	O	N	T	A	G	N	E
M	O	D	I	F	I	E	R
M	O	T	I	V	E	E	S
M	O	T	M	I	N	O	T
W	O	L	W	I	N	O	L
W	O	L	I	A	E	E	S
W	O	D	I	E	I	E	B
W	O	N	T	A	G	N	E
W	U	L	T	I	P	L	E
M	A	N	C	H	O	T	S

Journée du

libre éducatif

RENNES -> 7 avril 2023

WORDLE



SUTOM



GRAMMALECTE



MOTCHUS



MOTMINOT



8:30

M Motminot

Identifiant de projet : 42



Ajouter aux favoris 1

Créer une divergence 1

13 commits 1 branche 0 étiquette Stockage de projet 72 ko

Motminot est un jeu inspiré de l'ancien jeu télévisé Motus, adapté pour les élèves de niveau élémentaire. En six essais il faut deviner un mot. On ne peut proposer que des mots du dictionnaire, accords et conjugaisons comprises. Après chaque proposition, Motminot indiquera les lettres correctes et le cas échéant si elles sont bien placées, façon "Mastermind". Un mot par jour, le même pour tous.

forge.aeif.fr

corrections typo

4f505e23

	A	B	C	D	E
1				CYCLE 2	
2		DATE	MOT	LONGUEUR	MOT POUR SITE
3	C'est la rentrée	01/09/22	GOMME	5	"GOMME",
4		02/09/22	ECOLE	5	"ECOLE",
5		03/09/22	LIVRE	5	"LIVRE",
6		04/09/22	MAITRE	6	"MAITRE",
7		05/09/22	TROUSSE	7	"TROUSSE",
8		06/09/22	POESIE	6	"POESIE",
9		07/09/22	FACILE	6	"FACILE",
10		08/09/22	DICTEE	6	"DICTEE",
11	La mer	09/09/22	ECRITURE	8	"ECRITURE",
12		10/09/22	GROUPE	6	"GROUPE",
13		11/09/22	STYLO	5	"STYLO",
14		12/09/22	MATELOT	7	"MATELOT",
15		13/09/22	NAVIRE	6	"NAVIRE",
16		14/09/22	POISSON	7	"POISSON",
17		15/09/22	PLAGE	5	"PLAGE",
18		16/09/22	MATELOT	7	"MATELOT",
19		17/09/22	RIVAGE	6	"RIVAGE",
20		18/09/22	SABLE	5	"SABLE",

```
15 MotsATrouver.Liste =
16 "SOURIS",
17 "POISSON",
18 "PANTALON",
19 "COUVERTURE",
20 "GOMME",
21 "ECOLE",
22 "LIVRE",
23 "MAITRE",
24 "TROUSSE",
25 "POESIE",
26 "FACILE",
27 "DICTEE",
28 "ECRITURE",
29 "GROUPE",
30 "STYLO",
31 "MATELOT",
32 "NAVIRE",
33 "POISSON",
34 "PLAGE",
35 "MATELOT",
36 "RIVAGE",
37 "SABLE",
38 "SARDINE",
39 "CRABE",
```

Journée du

libre éducatif

RENNES -> 7 avril 2023

Pour motminot@ac-aix-marseille.fr

Sujet [📧📧📧 motminot] Liste des mots période 3

Bonjour,

Voici la liste des thèmes et mots du 19 décembre au 5 mars.

<https://nuage03.apps.education.fr/index.php/s/fwgoCZp4WBaWDWo>

Pour jouer en ligne : <https://nuage03.apps.education.fr/index.php/s/fwgoCZp4WBaWDWo>

	A	B	C	D
1			CYCLE 2	CYCLE 3
2		06/03/23	DONJON	REMPART
3		07/03/23	TOURS	MURAILLES
4	Les châteaux	08/03/23	TRONE	HERSE
5		09/03/23	DOUVE	COURTINE
6		10/03/23	PALAIS	OUBLIETTES
7		11/03/23	PRINCE	PRINCESSE
8		12/03/23	COURONNE	GUERITE
9	13/03/23	BROSSE	PORTRAIT	
10	14/03/23	ARTISTE	PINCEAUX	
11	15/03/23	TOILE	COULEUR	
12	16/03/23	PASTEL	COURELLE	
13	17/03/23	TABAC	CHAS	
14	18/03/23	DECOUPE	COURELLE	
15	19/03/23	CHEVALET	ABSTRAIT	

Mailing list

Nuage Apps

Circonscription de Digne les Bains

Motminot est un jeu inspiré de l'ancien jeu télévisé "Motus", adapté pour les élèves d'élémentaire. En six essais il faut deviner un mot. On ne peut proposer que des mots du dictionnaire, accords et conjugaisons comprises. Après chaque proposition, Motminot indiquera les lettres correctes et le cas échéant si elles sont bien placées, façon "Mastermind". Un mot par jour, le même pour tous, sur un thème lexical donné. Deux versions sont proposées, par difficulté (cycle 2, cycle 3).

Proposition de déroulement

En rituel collectif de classe, durée 15 minutes.
Pour être plus à l'aise, anticiper les réponses des élèves et préparer vos étayages, contacter l'ERUN de circonscription pour obtenir la liste des mots à deviner, au plus tard une semaine.
Pour favoriser la participation de tous les élèves et faciliter les recherches, il peut être utile de distribuer un support visuel sur lequel ils peuvent écrire au feutre effaçable.
[Télécharger la grille en PDF](#)
[Télécharger la grille en ODI](#)
À plastifier ou à glisser dans une pochette transparente.

Motminot cycle 2

Motminot cycle 3

Circonscription de Digne

The screenshot shows the Motminot application interface. At the top, there's a header with 'Motminot' and 'JOUER À MOTMINOT - UN NOUVEAU MOT PAR JOUR À 8H30'. Below this, there are several sections: 'LES THÈMES' (listing 'Les châteaux', 'La peinture', 'Les jeux de société'), 'IDÉES DE THÈMES DE CARLITO QUI DÉCHIRE' (with a puzzle example), 'IDEE DE THEME' (with 'l'arc nastique', 'ille', 's'), and 'FIL DE DISCUSSION MOTMINOT' (with a link to 'marseille.fr/applis/'). The main part of the screen is a grid of game cards for different schools and dates, such as 'CE1 CHEVRAY (1)', 'CE2 ÉCOLE BOULLOICHE 02700 FARGNIERS', 'LE CHAFFAUT C3', 'ÉCOLE DANIEL ROQUES CM2', and 'CE2 ÉCOLE BOULLOICHE 02700 FARGNIERS'. Each card shows the date, the school name, and the progress of the game (e.g., '#MOTMINOT en 1/6'). There are also buttons for 'Retour à l'accueil', 'Accès direct à Mominot Cycle 2', and 'Digipad : voir le thème de la semaine et les commentaires'.

Digipad